Ejercicio 1:

1. Es válido.
2. No es válido: comienza con número.
3. Es válido.
4. No es válido; palabra reservada.
5. Es válido.
6. Es válido.
7. No es válido: contiene espacio vacío.
8. Es válido.
9. No es válido: operador “-“.
10. Es válido.
11. No es válido: contiene “ ’ ”.
12. Es válido.
13. No es válido: comienza con un número, contiene “#”.
14. Es válido.
15. No es válido: contiene operador “%”.
16. Es válido.
17. Es válido.
18. Es válido.
19. Es válido.
20. No es válido: símbolo “.”.
21. Es válido.
22. No es válido: símbolo “?”.
23. Es válido.
24. No es válido: palabra reservada.
25. Es válido.
26. Es válido.
27. Es válido.
28. Es válido.
29. No es válido: comienza con número.
30. No es válido: contienen símbolo “&”.
31. No es válido: comienza con número.
32. No es válido: palabra reservada.

Ejercicio 2:

1. Es válido. Es tipo double escrito en decimal.
2. Es válido. Es tipo double escrito en decimal.
3. Es válido. Es tipo double escrito en decimal.
4. Es válido. Es tipo double escrito en decimal.
5. Es válido. Es tipo int escrito en decimal.
6. No es válido. Posición inválida del guión bajo.
7. No es válido. No puede haber decimales en el exponente.
8. No es válido. No puede haber espacios en blanco.
9. Es válido. Es tipo int escrito en octal.
10. No es válido. Comienza con cero, pero luego se expresa en hexadecimal.
11. Es válido. Es tipo int escrito en hexadecimal.
12. Es válido. Es tipo int en hexadecimal.
13. Es válido. Es tipo long en decimal.
14. No es válido. Posición inválida del guión bajo.
15. Es válido. Es tipo int en octal.
16. Es válido. Es tipo int en octal.
17. No es válido. Más de un punto decimal.
18. Es válido. Es tipo float en decimal.
19. Es válido. Es tipo int en binario.
20. Es válido. Es tipo long en decimal.
21. Es válido. Es tipo int en hexadecimal.
22. Es válido. Es tipo long en hexadecimal.
23. No es válido. Posición incorrecta del guión bajo.
24. No es válido. Posición incorrecta del prefijo 0B.
25. Es válido. Es tipo int en hexadecimal.
26. Es válido. Es tipo double en decimal.
27. No es válido. Falta el exponente.
28. Es válido. Es tipo float en decimal.
29. No es válido. Posición incorrecta del guión bajo.
30. No es válido. Comienza como binario pero luego se expresa en hexadecimal.
31. Es válido. Es tipo int en hexadecimal.
32. Es válido. Es tipo long en hexadecimal.
33. No es válido. Falta 0X.
34. Es válido. Es tipo int en octal.
35. Es válido. Es tipo double en decimal.
36. Es válido. Es tipo double en decimal.
37. No es válido. Posición incorrecta de guión bajo.
38. Es válido. Es tipo double en decimal.
39. No es válido. Falta el exponente.
40. No es válido. Un binario sólo admite ceros y unos.
41. Es válido. Es tipo int en decimal.
42. Es válido. Es tipo int en hexadecimal.
43. Es válido. Es tipo int en hexadecimal.
44. Es válido. Es tipo double en decimal.
45. No es válido. Debería comenzar con 0B.
46. No es válido. Más de un punto decimal.
47. Es válido. Es tipo float en decimal.
48. No es válido. La letra “G” no pertenece al sistema hexadecimal.

Ejercicio 3:

1. Es válido.
2. Es válido.
3. Es válido.
4. No es válido. Más de un carácter no de escape.
5. Es válido.
6. No es válido. Más de un carácter.
7. No es válido. Deben ser comillas simples.
8. Es válido.
9. No es válido. Más de un carácter.
10. Es válido.
11. No es válido. Más de un carácter, comillas dobles.
12. Es válido.
13. Es válido.
14. Es válido.
15. No es válido. Fuera de comillas simples.
16. No es válido. Duera de comillas simples.
17. Es válido.
18. Es válido.
19. Es válido.
20. Es válido.

Ejercicio 4:

1. No es válido. Sin comillas dobles.
2. Es válido.
3. No es válido. Comillas dobles sin cerrar.
4. Es válido.
5. Es válido.
6. Es váldio
7. Es válido.
8. Es válido.
9. No es válido. Comillas dobles sin cerrar.
10. Es válido.
11. No es válido. Comillas dobles sin cerrar y sin secuencia de escape.
12. No es válido. Sin comillas dobles.
13. No es válido. Comillas simples.
14. Es váldio.
15. Es válido.

Ejercicio 5:

*Aclaración: por el editor de texto, el principio de cada declaración aparece en mayúscula: corresponde minúscula.*

1. Parte 1:
2. Int p = 22, q=-23;
3. Float x=0.33f, y=23.556f, z=3435.09f;
4. Char a=’m’, b=’z’, c=’s’;
5. Double raiz1=1.123781, raiz2=78.23;
6. Long contador=0;
7. Short indicador=2;
8. Int índice=21;
9. Double precio=23.44, precioFinal=44.77;
10. Char car1=’g’, car2=’p’;
11. Byte valor=6;
12. Boolean primero=true, ultimo=false;
13. String nombre=”pedro”;
14. Parte 2: